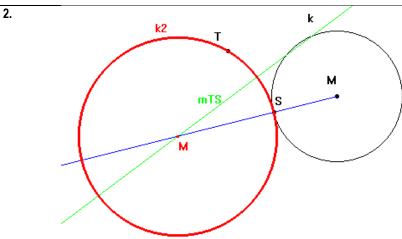
Seiten 12 - 19

Aufgaben Kreiskonstruktionen (Achtung, Lösungen z.T. verkleinert gezeichnet)

1. P M2 M2 k2

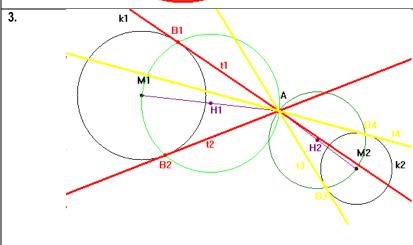
Konstruktionsbericht (Lösungsplan)

- Mittelsenkrechte von PQ
 (Der Kreismittelpunkt muss auf der Mittelsenkrechten von zwei Kreispunkten liegen)
- Hilfskreis h (P, r = 3.5cm) ∩ m_{PQ} → M₁, M₂ (Der Hilfskreis hat den Radius des gesuchten Kreises, da der Mittelpunkt des gesuchten Kreises 3.5 cm von P (oder Q) entfernt liegt.)
- 3. Lösungen einzeichnen (2 Lösungen)



Konstruktionsbericht (Lösungsplan)

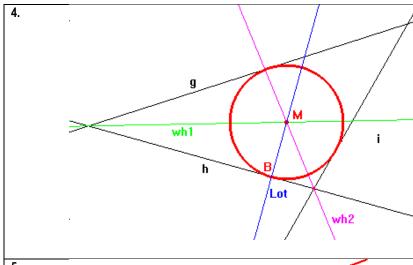
- Mittelsenkrechte von TS
 (Der Kreismittelpunkt muss auf der Mittelsenkrechten von zwei Kreispunkten liegen)
- MS verlängern mit m_{TS} schneiden → M
 (Da der gesuchte Kreis den gegebenen Kreis in S berühren muss, steht die gemeinsame Tangente auf MS senkrecht. Also muss der gesuchte Kreisradius auf der Verlängerung von MS liegen)
- 3. Lösung einzeichnen: k_2 (M, r = MT)



Konstruktionsbericht (Lösungsplan)

- 1. Thaleskreis über M₁A
- 2. Thaleskreis \cap k1 \rightarrow B₁, B₂
- 3. Tangenten t₁ und t₂ einzeichnen
- 4. Thaleskreis über M₂A
- 5. Thaleskreis ∩ k2 → B₃, B₄
- 6. Tangenten t₃ und t₄ einzeichnen

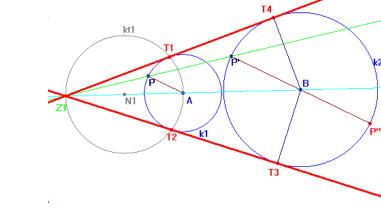
Diese Aufgabe entspricht genau der Grundkonstruktion 2 (Genaueres kannst du dort nachlesen).



- 1. Winkelhalbierende von g, h (wh₁)
- 2. Winkelhalbierende von h, i (wh₂)
- 3. $wh_1 \cap wh_2 \rightarrow M$
- 4. Lot auf h durch M (→ Radius = LM)
- 5. Lösung einzeichnen

Hier wird eine Erweiterung der Grundkonstruktion 3 verwendet. Die Wahl der Winkelhalbierenden ist hier zufällig, es müssen einfach 2 Winkelhalbierende gezeichnet werden. Ebenfalls kann das Lot zur Bestimmung des Kreisradius auf jede der drei Geraden gefällt werden.

5.



Konstruktionsbericht (Lösungsplan)

- 1. k_1 (A, r = 1.5cm) und k_2 (B, r = 3cm)
- 2. P auf k₁ wählen, PA verbinden.
- 3. PA // durch B verschieben → P', P"
- 4. PP'∩ AB → Z₁
- 5. Thaleskreis über $AZ_1 \cap k_1 \rightarrow T_1, T_2$
- 6. Z₁T₁ verlängern, Z₁T₂ verlängern
- 7. Berührungspunkte mit k₂ einzeichnen (Lot auf t durch B)
- 8. Lösung einzeichnen

Diese Aufgabe entspricht der "weiteren Konstruktion 1" aus dem Dossier.

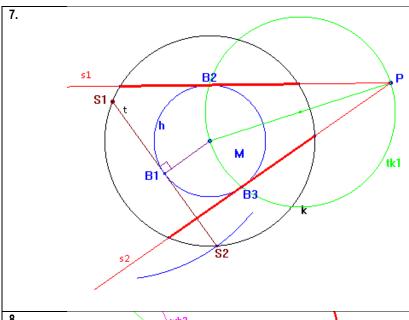
Ab dem Schritt 4 würde auch eine zweite Lösung entstehen (PP" ∩ AB → Z2). Bei dieser Disposition ist diese Lösung allerdings sehr schwierig zu finden, darum verzichte ich auf die Konstruktion davon.

6. wh2 k 12 k3 wh3 M2 M2 M2 M1

Konstruktionsbericht (Lösungsplan)

- 1. Winkelhalbierende von g, h → wh₁
- 2. wh1 \cap k \rightarrow T₁, T₂
- 3. Lot auf wh₁ durch $T_1 \rightarrow t_1$
- 4. Lot auf wh₁ durch $T_2 \rightarrow t_2$
- 5. Winkelhalbierende t_1 , $g \rightarrow wh_2$
- 6. Winkelhalbierende t_2 , $g \rightarrow wh_3$
- 7. $wh_1 \cap wh_2 \rightarrow M_1$
- 8. $wh_1 \cap wh_3 \rightarrow M_2$
- 9. Lösung einzeichnen

Diese Aufgabe entspricht der "Grundkonstruktion 4" aus dem Dossier.



- 1. Auf dem Kreis k wählen wir einen Punkt S1
- 2. Hilfssehne t von S1 aus einzeichnen (S1S2 = 5cm)
- 3. Lot auf t durch M → B1
- 4. Hilfskreis h (M, r = MB)
- Thaleskreis über MP ∩ Hilfskreis h → B2,
 B3
- 6. Gesuchte Sehnen einzeichnen (Lösungen) (PB2 und PB3)

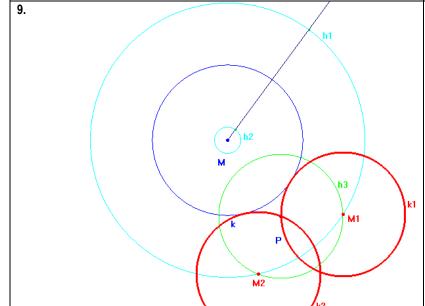
Hier verwenden wir die Eigenschaft, dass alle Sehnen innerhalb eines Kreises Tangenten an einen kleineren Kreis (hier h) sind und "nur" gedreht wurden. Also reduzieren wir die Aufgabe nach dem Finden des Hilfskreises h auf die "Grundkonstruktion 2"

8. wh2 k2 k2 t wh1 wh1 r1 g

Konstruktionsbericht (Lösungsplan)

- 1. MP verbinden und verlängern (Der Radius des neuen Kreises muss auf dieser Gerade liegen, da sich die Kreise ja berühren)
- 2. Lot auf MP durch P → t (Diese Gerade ist die gemeinsame Tangenten des gegebenen Kreises und des gesuchten Kreises)
- 3. Winkelhalbierende t, $g \rightarrow wh_1 wh_2$
- 4. $wh_1 \cap MP \rightarrow M_1$
- 5. $\text{wh}_2 \cap \text{MP} \rightarrow \text{M}_2$
- 6. Radius 1 und Radius 2 einzeichnen (Lot auf a durch M1, rsp. durch M2)
- 7. Lösung einzeichnen

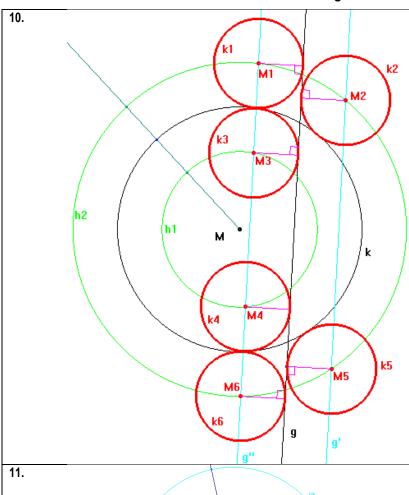
Diese Aufgabe lehnt an der "Grundkonstruktion 3" aus dem Dossier an. Sobald man merkt, dass die Kreise in der Geraden t eine gemeinsame Tangente haben, ist man bei der Grundkonstruktion 3.



Konstruktionsbericht (Lösungsplan)

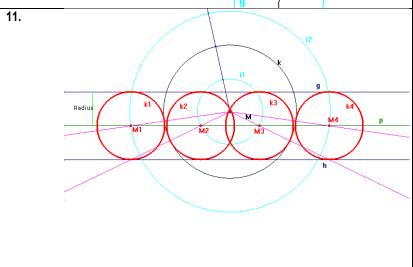
- Kreisradius verlängern, rsp. verkürzen um den Radius des gesuchten Kreises (2.5cm)
 - Hilfskreis h1 (M, r = r + 2.5cm) und Hilfskreis h2 (M, r = r 2.5cm)
- 2. Hilfskreis h3 (P, r = 2.5cm)
- 3. Schnittpunkte der Hilfskreise bestimmen (h1 ∩ h3 → M1, M2)
 (h2 ∩ h3 → M3, M4) → Hier keine Schnittpunkte
- 4. Lösung einzeichnen

Diese Aufgabe entspricht der "weiteren Konstruktion 2" aus dem Dossier.



- Kreisradius verlängern, rsp. verkürzen um den Radius des gesuchten Kreises (1.3 cm)
 - Hilfskreis h_1 (M, r=r+1.3cm) und Hilfskreis h_2 (M, r=r-1.3cm)
- 2. Parallelenpaar g', g" mit Abstand 1.3cm von g (Der Kreismittelpunkt der gesuchten Kreise muss in Abstand von 1.3cm von g liegen, da g Tangente an den Kreis sein muss)
- 3. $h_1 \cap g^{"} \rightarrow M_1, M_3, M_4, M_6$
- 4. $h_2 \cap g' \rightarrow M_2, M_5$
- 5. Radien der Kreise einzeichnen (Lot auf g durch M₁, M₂, M₃, M₄, M₅, M₆)
- 6. Lösung einzeichnen (6 Lösungen)

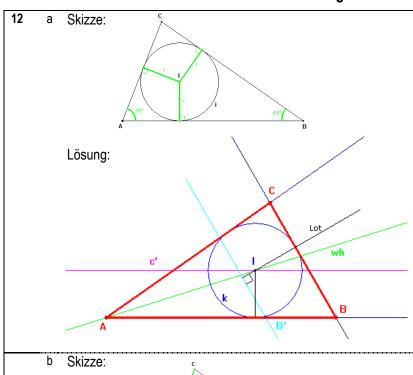
Diese Konstruktion nimmt Bezug auf die Punkmengen (Abstand von einer Gerade = Parallelenpaar) und an der "weiteren Konstruktion 2" aus dem Dossier.



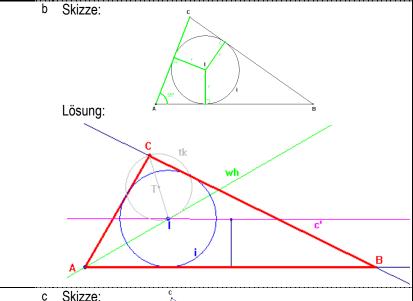
Konstruktionsbericht (Lösungsplan)

- Mittelparallele von g und h → p
 (Auf dieser Geraden muss der gesuchte Kreismittelpunkt liegen, da g und h Tangenten an den Kreis sein müssen)
- 2. Abstand von p zu g (oder zu h) = Gesuchter Radius des Kreises
- Kreisradius um den Radius des gesuchten Kreises vergrössern, rsp. verringern.
 Hilfskreis i₁ (M, r = r + Radius) und Hilfskreis i₂ (M, r = r - Radius)
- 4. $i_1 \cap p \rightarrow M_2, M_3$
- 5. $i_2 \cap p \rightarrow M_1, M_4$
- Radien der Kreise einzeichnen, Berührungspunkte mit dem Kreis k einzeichnen: Gefundene Mittelpunkte M₁-M₄ je mit M verbinden)
- 7. Lösung einzeichnen (4 Lösungen)

Diese Konstruktion enspricht der "weiteren Konstruktion 3" aus dem Dossier.



- 1. A festlegen, α = 35° einzeichnen
- 2. B' festlegen Hilfswinkel β = 60° einzeichnen → a'
- 3. Parallele zu c (AB) mit Abstand 1.5cm einzeichnen → c'
 - (Die Seite c ist Tangente an den Inkreis, also ist der Inkreismittelpunkt auf der Parallele c')
- 4. Winkelhalbierende von α einzeichnen (AC und AB sind Tangenten an den Inkreis, also ist der Mittelpunkt auf der Winkelhalbierenden)
- 5. wh ∩ c' → Inkreismittelpunkt I
- 6. Inkreis k einzeichnen
- 7. Lot auf a' durch I (Damit finden wir den Berührungspunkt der Seite a an den Inkreis)
- 8. Lösung einzeichnen



Lösung:

Konstruktionsbericht (Lösungsplan)

- 1. A festlegen, $\alpha = 60^{\circ}$ einzeichnen
- 2. $AC = b = 4cm \rightarrow C$
- 3. Parallele zu c (AB) mit Abstand 1.5cm einzeichnen → c⁴

(Die Seite c ist Tangente an den Inkreis, also ist der Inkreismittelpunkt auf der Parallele c')

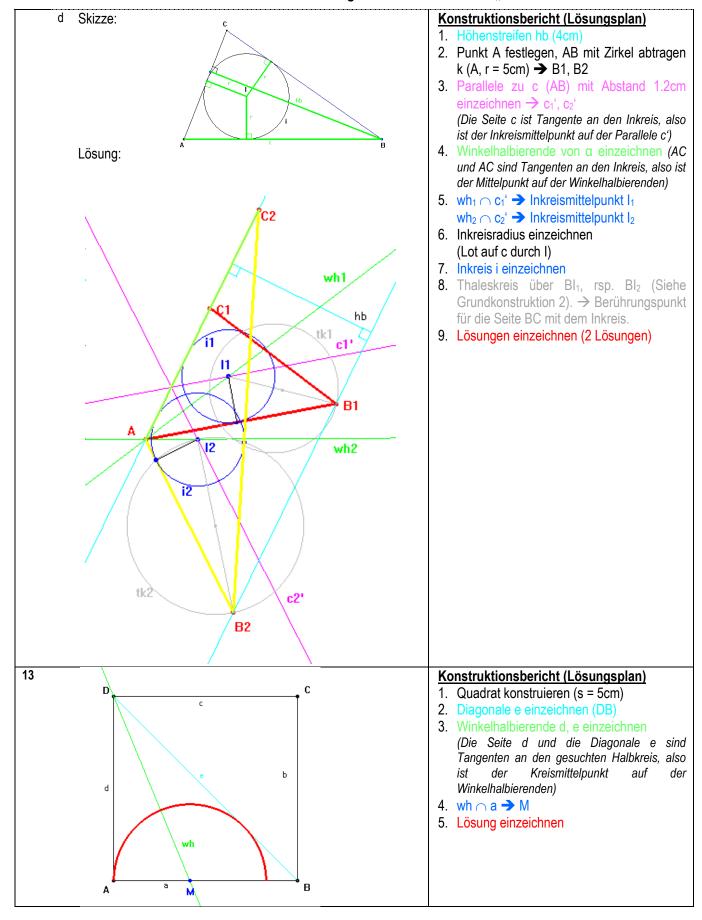
- 4. Winkelhalbierende von α einzeichnen (AC und AB sind Tangenten an den Inkreis, also ist der Mittelpunkt auf der Winkelhalbierenden)
- 5. wh ∩ c' → Inkreismittelpunkt I
- 6. Inkreis i einzeichnen
- 7. Thaleskreis über IC (Siehe Grundkonstruktion 2). → Berührungspunkt für die Seite CB mit dem Inkreis.
- 8. Lösung einzeichnen

Konstruktionsbericht (Lösungsplan)

- 1. Höhenstreifen ha
- 2. Punkt B festlegen, β = 35° einzeichnen
- → Schnittpunkt mit Höhenstreifen → A
- 3. Parallele zu a (BC) mit Abstand 1.5cm einzeichnen → a^c

(Die Seite a ist Tangente an den Inkreis, also ist der Inkreismittelpunkt auf der Parallele a')

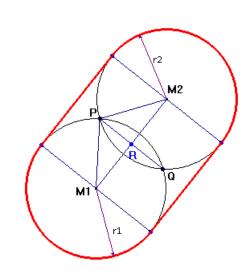
- 4. Winkelhalbierende von β einzeichnen (AB und BC sind Tangenten an den Inkreis, also ist der Mittelpunkt auf der Winkelhalbierenden)
- 5. wh ∩ a' → Inkreismittelpunkt I
- 6. Inkreisradius einzeichnen (Lot auf AB durch I)
- 7. Inkreis i einzeichnen
- Thaleskreis über Al (Siehe Grundkonstruktion 2). → Berührungspunkt für die Seite AC mit dem Inkreis.
- 9. Lösung einzeichnen



Seite 20

Aufgaben Kreisberechnungen

14



Berechnung

- 1. $M_1R = 12a$ (24a : 2 = 12a)
- 2. PR = 5a (10a : 2 = 5a)
- 3. M₁P mit Pythagoras:

$$M_1P = \mathbf{r} = \sqrt{(12a)^2 + (5a)^2} = \sqrt{144a^2 + 25a^2}$$

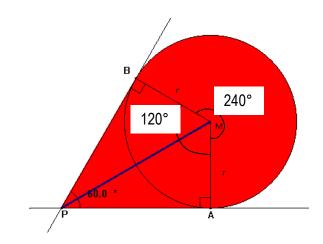
= $\sqrt{169a^2} = 13a$

- 4. Der gesuchte Umfang besteht aus zwei Halbkreisen mit Radius r, sowie zwei Strecken mit der gleichen Länge wie M₁M₂. Somit können wir den Umfang berechnen:
 - 2 Halbkreis + 2 Strecke M₁M₂

$$= 2 \bullet \frac{2\pi r}{2} + 2 \bullet 24a$$

= **2a** (**13**
$$\pi$$
+24) \approx 129.68a

15



Wenn wir PM verbinden, so entsteht mit dem Dreieck PMB ein halbes gleichseitiges Dreieck. Damit muss die Strecke PM = 2r sein (da BM die halbe Seite darstellt und BP die Höhe des gleichseitigen Dreiecks.)
Mit Pythagoras folgt die Länge von PB

BP=
$$\sqrt{(2r)^2 + r^2} = \sqrt{4r^2 + r^2}$$

= $\sqrt{5r^2} = r\sqrt{5} \approx 2.236r$

AMBP ist ein Viereck (Winkelsumme 360°). Somit ist der Winkel bei M = 120° ($360^{\circ} - 60^{\circ} - 90^{\circ} - 90^{\circ} = 120^{\circ}$)

a) Umfang:

Der Umfang besteht aus dem Streckenanteil BP und PA (beide gleich lang) und dem Kreisbogen. Dieser hat einen Zentriwinkel von 240°

$$u = 2 \cdot r\sqrt{5} + \frac{2\pi r \cdot 240}{360}$$
$$= 2r\sqrt{5} + \frac{2\pi r \cdot 2}{3}$$
$$= 2r\left(\sqrt{5} + \frac{2\pi}{3}\right) \approx 8.661r$$

b) Fläche:

Die Fläche besteht aus zwei rechtwinkligen Dreiecken und einem Kreissektor mit Zentriwinkel 240°

$$A = 2 \bullet \frac{\mathbf{r} \bullet \sqrt{5} \, \mathbf{r}}{2} + \frac{\mathbf{r}^2 \mathbf{m} \bullet 240}{360}$$
$$= \mathbf{r}^2 \sqrt{5} + \frac{\mathbf{r}^2 \mathbf{m} \bullet 2}{3}$$
$$= \mathbf{r}^2 \left(\sqrt{5} + \frac{2\mathbf{m}}{3}\right) \approx \underline{4.33\mathbf{r}^2}$$